



PRAVILNIK

ZA IZVEDBO ŠPORTNEGA TEKMOVANJA V PIKADU

VODJA TEKMOVANJA: **Branko Kostrevec (041 331 423)**

KRAJ TEKMOVANJA: **OŠ Leskovec pri Krškem – multimedijiški prostor (lokacija št. 12)**

ZAČETEK TEKMOVANJA: 8. 6. 2024 od 8.00 ure dalje po izžrebanem vrstnem redu

POIMENSKE PRIJAVE EKIP: 15 minut pred pričetkom tekmovanja

1. TEKMOVANJE

Tekmuje se v športni panogi pikado.

2. SESTAVA EKIPE

Tekmovanje se odvija posebej v moški in posebej v ženski konkurenci. Ekipe je sestavljena iz treh igralcev ali igralk. V moški ekipi lahko sodelujeta tudi ena ali dve ženski. V ženski ekipi ne morejo tekmovalci moški.

3. VRSTNI RED TEKMOVANJA

Tekmovanje poteka po izžrebanem vrstnem redu. Tekmuje se na 10 igralnih avtomatih.

4. ČAS TEKMOVANJA

Časovni termin tekmovanja ekipe se določi s predhodnim žrebanjem. Ekipe se morajo prijaviti najmanj 15 minut pred pričetkom tekmovanja pri vodji tekmovanja, nato ekipe ostanejo v bližini kraja tekmovanja, dokler ne izpadejo iz tekmovanja.

5. POTEK TEKMOVANJA

Vodja tekmovanja pokliče ekipe, ki so na vrsti za igranje. Če ekipe v petih (3) minutah ni pri določenem pikadu, se šteje, da je dosegla 0 zadetkov in ne more več igrati.

Tekmovalci morajo sami skrbeti, da bodo v določenem času na mestu tekmovanja. Menjava tekmovalcev med igro ni možna, igrajo lahko le prijavljeni tekmovalci.

Tekmovanje:

1. Igra se na elektronskih pikadih.
2. Sistem tekmovanja: direktni izpad (single elimination).
3. Vsak tekmovalac ima na razpolago devet (9) pikad, ki jih meče v seriji po tri v treh krogih. Krogi se igrajo mešano: ekipa1, ekipa2, ekipa3 in ekipa4,..., pa spet ekipa1, ekipa2, ... Ekipa treh igralcev igra torej na en število, vsak tekmovalac ima tri mete po tri pikade.
4. Meti vseh treh igralcev se avtomatsko seštevajo in štejejo kot doseženo število točk.
5. Zmaga ekipa, ki doseže več točk.
6. Med ekipami, ki izpadejo v istem krogu, odloča o boljši uvrstitvi, katera ekipa je v tem krogu dosegla več točk.
7. Ekipe, ki imajo enako število točk, igrajo še za uvrstitev. Za uvrstitev se mečejo tri (3) pikada in ekipa, ki ima več točk, zasede boljše mesto.
8. Igra se po sistemu: PIKADO IMA VEDNO PRAV.

Ostala pravila igre:

- Igralec ne sme prestopiti črte meta, medtem ko igra. Prestop pomeni diskvalifikacijo tekmovalca.
- Če igralec vrže pikado prehitro, ko avtomat še ni pripravljen, se ta met ne ponavlja.
- Meti puščic, vrženih mimo tarče, se ne ponavljajo.
- Ekipa mora biti v času tekme popolna. Manjkajoči igralec ne more metati naknadno, ekipi se štejejo točke le od prisotnih tekmovalcev.

6. OPREMA

Organizator zagotovi elektronska pikada. Pikada za metanje (puščice) ima vsaka ekipa svoja. Za primer, da posamezni tekmovalac ne bo imel svojih pikad, bo imel organizator manjše število pikad za izposojajo, ki jih bo prevzel kapetan ekipe, proti podpisu na zapisniku tekmovanja. Ob zaključku igre se ekipi vpiše rezultat šele ko bo kapetan ekipe vrnil pred igro izposojena pikada.

7. VRSTNI RED EKIP

Igra se po izločilnem sistemu. Ekipa, ki izgubi tekmo, konča s tekmovanjem, razen poraženci v polfinalu, ki igrajo še mali finale. Zmagovalni ekipi v 1/2 finalu se pomerita za prvo (1.) mesto, poraženi pa za tretje (3.) mesto. Sistem tekmovanja se določi na osnovi prijav ekip. Pare se določi z žrebom na osnovi prijav ekip.

Vrstni red ostalih ekip se določi na naslednji način:

- ekipe, ki so bile izločene v istem krogu, se razvrsti na mesta na osnovi razlike osvojenih točk. V primeru ponovnega izenačenja se ekipa, ki doseže nižjo razliko, razvrsti na višje mesto.
- Enak način se uporablja za ekipe, ki so bile izločene v drugem, tretjem in morebitnem četrtem krogu tekmovanja. Pri tem so ekipe, ki so bile izločene v poznejši fazi tekmovanja, uspešnejše od tistih, ki so bile izločene prej.

8. EKIPE / TEKMOVALCI

Vodje ekip so dolžni imeti pri sebi seznam tekmovalcev zaposlenih pri podjetju, potrjen s strani direktorja podjetja.

Tekmovalci so dolžni, na zahtevo vodij posameznih tekmovalnih disciplin oz. sodnikov, dokazati svojo istovetnost z veljavno osebno izkaznico, vozniškim dovoljenjem ali potnim listom. Brez navedenih dokazil nastop na tekmovanju ni mogoč.

Tekmovalci in udeleženci tekmujejo na lastno odgovornost. Organizator tekmovanja ne odgovarja za poškodbe nastale kot posledica neupoštevanja navodil iz varstva pri delu, za katerega je odgovoren vodja vsake tekmovalne ekipe.

Za osebne predmete in opremo organizator ne odgovarja.

9. REŠEVANJE SPOROV

Za reševanja sporov pri izvajanju tekmovanja se uporablja Pravilnik za delo in odločanje častnega razsodišča. V pomoč pri odločitvah glede točkovanja je vodja tekmovanja. Odločitev vodje tekmovanja je dokončna. V primeru, da se tekmovalna ekipa ne strinja z odločitvijo vodje tekmovanja, lahko vloži pisno pritožbo častnemu razsodišču, skladno z določili omenjenega Pravilnika. Odločitev razsodišča je dokončna.

10. SPLOŠNA DOLOČILA

Organizator si pridržuje pravico do sprememb izvedbe ali lokacije disciplin in urnikov iz objektivnih razlogov ali višje sile. Vse take spremembe bodo pravočasno objavljene na spletni strani www.komunaliada2024.si.

Organizacijski odbor je sprejel ta pravilnik v marcu 2024.

Predsednik organizacijskega odbora
Miljenko Muha